



## Regulamin turnieju piłkarskiego obowiązujący podczas **Dnia Sportu i Rodziny „LGD Natura i Kultura”** **1 września 2013r.**

### **I. ORGANIZATOR:**

Stowarzyszenia „LGD Natura i Kultura”

### **II. WSPÓLORGANIZATOR**

„GKS OSIECK”

### **III. MIEJSCE ROZGRYWEK:**

Boisko szkolne Szkoły Podstawowej w Osiecku ul. Warszawska 61

### **IV. CEL IMPREZY:**

Popularyzacja piłki nożnej wśród dzieci i młodzieży. Wydarzenie sportowo-rozrywkowe.

### **V. UCZESTNICY:**

Do udziału w rozgrywkach mogą zgłaszać się zespoły szkolne, reprezentacje dzielnic, kluby osiedlowe itp. spełniające wymogi regulaminu.

### **VI. WARUNKI UDZIAŁU**

1. Drużyna musi zgłosić do rozgrywek co najmniej 6 zawodników nie więcej niż 12 graczy.
2. Każda z drużyn musi mieć kapitana, który będzie informowany przez organizatorów o dalszym przebiegu rozgrywek oraz innych sprawach organizacyjnych.
3. Każda drużyna musi mieć pełnoletniego opiekuna.
4. W celu zgłoszenia drużyny do rozgrywek należy czytelnie wypełnić kartę zgłoszenia (dostępną na [www.naturaikultura.pl](http://www.naturaikultura.pl)) i dostarczyć osobiście bądź wysłać pocztą na adres Stowarzyszenia „LGD Natura i Kultura” ul. Lubelska 59, 05-462 Wiązowna.
5. Zgłoszenie musi być podpisane przez opiekuna, który tym samym zobowiązuje się opiekować zawodnikami i ponosi pełną odpowiedzialność za właściwe zachowanie drużyny podczas trwania turnieju.
6. Drużyna biorąca udział w turnieju musi mieć jednakowe stroje.
7. Termin zgłoszeń upływa 23.08.2013r., liczy się data wpływu zgłoszenia.
8. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z przyjęciem regulaminu i przepisów gry ustalonych na turnieju.

### **VII. PRZEPISY GRY**

1. Rozgrywki zostaną przeprowadzone w trzech kategoriach:
  - Klasy 1-3
  - Klasy 4-6
  - Gimnazja



2. Drużyny zgłaszają się na 15 min przed rozpoczęciem meczu.
3. Klucze do szatni pobiera opiekun grupy i oddaje do stolika organizatora najpóźniej 10 min po zakończonym meczu.
4. Dokładny system rozgrywania „Turnieju Piłkarskiego” zostanie podany po upływie terminu zgłoszeń.
5. Terminy spotkań wyznacza organizator. Każda drużyna otrzyma terminarz rozgrywek.
6. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 pkt, przegrana (w tym walkowerem) 0 pkt, wygrana walkowerem 3 pkt.  
O kolejności w tabeli w fazie eliminacyjnej decyduje:
  - ilość zdobytych punktów,
  - wynik bezpośredniego pojedynku między drużynami (w przypadku 3 lub więcej drużyn „mała tabela” uwzględniająca wyniki bezpośrednich pojedynków),
  - ilość goli dodatnich wynikająca z różnicy goli zdobytych i straconych,
  - ilość zdobytych goli w turnieju,
  - dodatkowy mecz.
7. Mecze Rundy Finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie, zwycięzców wyłonią serie rzutów karnych (najpierw 5, a jeżeli te nie przyniosą rozstrzygnięcia – seria „do skutku” – według Przepisów gry w Piłkę Nożną-PZPN)
  - 7a. W meczach o miejsca III i I nastąpi dogrywka, 2 x 5 minut, w której obowiązuje „złota bramka”.
8. Mecz może rozpocząć się tylko wtedy, gdy w każdej drużynie jest minimum 5 zawodników. Jeżeli drużyna jest reprezentowana przez mniejszą liczbę zawodników, uznawana jest za drużynę niekompletną, a wynik meczu zostanie zweryfikowany na jej niekorzyść w stosunku 3:0 i 0 punktów.
9. Turniej odbywa się na boisku sportowym na powierzchni o wymiarach 20x 40 m.
10. Zespoły występują w sześcioosobowych składach (bramkarz + 5 zawodników w polu).
11. Jeżeli w wyniku wykluczeń z boiska w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników, mecz należy zakończyć.
12. Ilość zmian w locie zawodników z pola podczas trwania rozgrywek jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze.
13. Zawodnik, który został zmieniony może powtórnie wrócić na boisko podczas kolejnej zmiany.
14. Czas gry - 2 x 15 min. z 5 minutową przerwą + doliczony czas przez sędziego.
15. Rzut karny wykonywany jest z odległości 7 metrów.
16. Rzut od bramki jest rzutem wolnym pośrednim, wykonanym z pola karnego.
17. Sędzia może ukarać zawodnika karą dyscyplinującą w wymiarze czasowym 2 i 5 minut za brutalne faule i niesportowe zachowanie.
18. Nie obowiązuje przepis o spalonym.



- 
19. Bramka zdobyta bezpośrednio z rozpoczęcia z połowy boiska nie zostanie zaliczona.

## VIII. NAGRODY

1. Nagrody rzeczowe zostaną przyznane dla zwycięskiej drużyny w każdej z trzech kategorii: klasy 1-3, klasy 4-6, Gimnazja.
2. Ponadto sędziowie wskażą zwycięzców, którzy otrzymają nagrody od Organizatora w następujących kategoriach:
  - Najlepszy zawodnik,
  - Najlepszy bramkarz,
  - Najlepszy strzelec.

## IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Sprawy sporne rozstrzyga Organizator turnieju.
2. Termin i godziny rozgrywania meczu ustalone są przez Współorganizatora.
3. W przypadku nie przestrzegania zasad gry i regulaminu turnieju Organizator ma prawo do weryfikacji wyniku turnieju, dyskwalifikacji zawodnika lub drużyny z turnieju.
4. Organizator i Współorganizator nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz skutki wypadków przed, po i czasie gry.
5. Organizator ma prawo do sprawdzenia tożsamości osób biorących udział w rozgrywkach.
6. Organizator zapewnia opiekę medyczną na czas trwania rozgrywek.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do nie przyznania nagrody dla najlepszego zawodnika, najlepszego strzelca, najlepszego bramkarza.
8. Ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do Organizatora.